



Вас ждет новая встреча с персонажами сказок Клайва Стейплза Льюиса из цикла «Хроники Нарнии». Через год после невероятных событий, о которых рассказывает «Лев, ведьма и платяной шкаф», Питер, Сюзанна, Эдмунд и Люси вновь попадают в далекое волшебное королевство. За время их отсутствия там прошло более 1300 лет. В Нарнии наступили тревожные времена. Страну захватили тельмарины, а на королевском троне сидит узурпатор Мираз. Четверо детей встречают настоящего наследника престола – юного принца Каспиана, скрывающегося от Мираза. Заручившись поддержкой героев Старой Нарнии, они отправляются на спасение королевства, чтобы свергнуть тирана и восстановить мир.

В игре «*Хроники Нарнии: Принц Каспиан*» вам предстоит управлять не только детьми Певенси, но и несколькими героями из Нарнии. Только используя все их навыки и умения, вы сможете выстоять против многочисленной армии Мираза. Ваша главная цель – помочь принцу Каспиану вернуться на трон.

Управление

Геймпад Хвох 360



Перемещение по меню	Управление
Подсветка пункта меню	Левый джойстик () / кнопки направлений
Выбор пункта меню	Кнопка 🚨

Действие в игре	Control
Перемещение персонажа	Левый джойстик 🗘
Специальная или медленная атака	Кнопка 🙆
Сменить персонажа / Объединить усилия	Кнопка 😗
Быстрая атака	Кнопка 🛚
Взять / Швырнуть / Совершить действие	Кнопка 📵
Блокировать удар	Кнопка л или 🕅
Режим прицеливания	Кнопка 💶 или в
Осмотреться	Правый джойстик 😯
Меню паузы	Кнопка 🗪

Родительский контроль

Эти настройки позволяют родителям при необходимости ограничить доступ к играм по их содержанию. Подробнее об этом можно узнать на сайте www.xbox.com/familysettings.



Щит.

ЗдоровьЕ

Осколок •



Ключ

КАРТА УРОВНЯ

Игровой экран

1. Портрет персонажа

На портрете изображен персонаж, которым вы управляете в данный момент.

2. Щит

Значок в виде щита, соответствующий текущему персонажу. Если персонаж пропадет из вида, щит подскажет его примерное местоположение (за стеной, в тоннеле и т. п.).

3. Ключи

Иногда на уровнях встречаются ключи. Ими можно открыть сундуки с бонусами, которые содержат дополнительные миссии и другие награды.

4. Осколки

Игровой мир усыпан серебряными, золотыми и синими осколками. Собирая их, вы увеличите запас здоровья.

5. Здоровье

Здоровье вашего текущего персонажа отображено под щитом. Чтобы восстановить здоровье, собирайте бонусы в виде сердец.

6. Карта уровня

Карта уровня отображает участок местности, где находится текущий персонаж. На ней отмечены другие герои, противники и различные полезные объекты.

7. Подсказки

Во время игры появляются подсказки. Если по отношению к объекту или локации можно совершить какое-либо действие, на экране появится соответствующая подсказка.

8. Объекты, предметы и загадки

Внимательно исследуйте мир игры; многие объекты можно поднять, швырнуть, разбить, толкнуть, потянуть или использовать для решения головоломки.

9. Совершение действий

Иногда один из персонажей должен выполнить особое действие, чтобы герои могли продвинуться дальше. Персонажа выбираете вы сами.

Например, чтобы сдвинуть огромный валун, выберите сильного персонажа в группе. Такого рода задания отмечены мигающим контуром, стрелкой или значком с изображением кнопки геймпада.

Персонажи

Переключение между персонажами

В игре немало разных персонажей, переключаться между которыми можно простым нажатием кнопки. Таким образом вы сможете использовать уникальные характеристики, навыки и оружие героев для преодоления препятствий. Если, к примеру, вы обнаружили небольшую нору, переключитесь на маленького героя вроде гнома и попробуйте протиснуться внутрь. Чтобы выбрать другого героя, встаньте рядом с ним и нажмите кнопку

Объединение усилий

Ваш герой может объединять усилия с другими уникальными персонажами. С их помощью он сможет: летать (на грифоне), мчаться на бешеной скорости (на лошади) или ломать крупные объекты (с помощью гиганта). Чтобы залезть на грифона, лошадь или гиганта, встаньте рядом с этим персонажем и нажмите кнопку

Объединенный персонаж	Новая способность
Грифон	Лететь или парить
Лошадь	Быстрый бег по земле и прыжки
Смерчин и гиганты	Увеличенная дальность бросков, суперудар, доступ к высоким точкам уровня

Специальные предметы и навыки

В игре много особых предметов, которые пригодятся вам в прохождении. Вот некоторые из них:

Абордажный крюк: Веревка с крюком, которую можно забрасывать на объекты. Например, на край высокой стены, что позволит вашему персонажу и его спутникам залезть наверх.

Факел: Факел освещает цель или локацию в течение некоторого времени.

Суперудар: Персонажи с навыком суперудара бросаются на объект всем телом и причиняют ему серьезный урон. Некоторые препятствия можно преодолеть только с помощью суперудара.



Уровни и миссии

Вы можете свободно бродить по любому отдельно взятому уровню игры «*Хроники Нарнии: Принц Каспиан*», открывая различные миссии. На вашем пути также могут повстречаться головоломки или враги.

Некоторые миссии являются неотъемлемой частью сюжета, другие дополняют его, позволяя (если есть желание) посетить малоизученные уголки волшебной страны. Чтобы получить дополнительные миссии, открывайте замки на бонусных сундуках. Бонусные миссии требуют защитить, захватить или уничтожить что-нибудь либо продержаться какое-то время.

Выполнив все основные миссии на уровне (большинство из них можно выполнять в любом порядке), вы сможете перейти на следующий.

Совместное прохождение игры

Второй человек может присоединиться к игре в любое время, подключив второй геймпад Xbox 360.

Подключите второй геймпад Xbox 360 и нажмите кнопку START.

В верхнем правом углу экрана появится панель с параметрами второго участника. С этого момента игроки будут проходить игру сообща до тех пор, пока один из них не решит покинуть игру.

Чтобы выйти из игры, откройте меню паузы нажатием кнопки START и выберите пункт Drop Out в меню настройки игры (Options Menu).

Оставшийся игрок вновь получит контроль над всеми персонажами текущей миссии или уровня..



Сохранение и Заметки ЗАГРУЗКА ИГРЫ Сохранение Игра автоматически сохраняется по завершении каждой миссии. ЗАГРУЗКА Выберите пункт Load Game в главном меню, чтобы открыть список ранее сохраненных игр. Меню паузы Вы можете поставить игру на паузу, нажав **кнопку START**. При этом откроется меню паузы, содержащее следующие пункты: • Resume the game (Продолжить игру) • View Mission Objectives (Просмотреть задание на миссию) • Drop Out of a Co-operative game (Выйти из режима совместной игры) • Options (Настройки игры) - Настройка звука, речи и музыки • Quit (Выход)

Техническая поддержка

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей на территории России осуществляется по телефону:

(495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки: 9:00 - 23:00 по рабочим дням, 10:00 - 20:00 по субботам, кроме праздничных дней. Часы работы могут измениться. Об изменениях читайте на сайте http://www.nd.ru/ в разделе "Пользователям".